

Hyvinvointi- ja terveysteknologian kehittäjä, Jyväskylä

Opiframella on käynnissä Hyvinvointi- ja terveysteknologian kehittäjän koulutus yhteistyössä TE-palveluiden ja ELY-keskuksen kanssa

Etsimme yrityksiä joilla on tarjota työssäoppimispaikka harjoittelujakson ajaksi. Harjoittelu on yritykselle maksuton eli harjoitteluajasta ei synny yritykselle mitään kustannuksia!

Koulutusohjelman tavoitteena on

- oppia suunnittelemaan hyvinvointi- ja terveysteknologian alaan liittyviä, hyvinvointia ja terveyttä edistäviä teknisiä laitteistoja, palveluita ja näiden yhdistelmiä eri-ikäisille kohderyhmille.
- yhdistää aiempi osaamisesi niin hyvinvointi- ja terveysteknologian kuin hyvinvointi- ja terveysalan aloilta
- lisätä ja luoda valmiuksia toimia erilaisissa hyvinvointi- ja terveysteknologian alan suunnittelutehtävissä
- ymmärryksen ja osaamisen kehittäminen teknologian hyödyntämisestä asiakaslähtöisesti hyvinvoinnin ja terveyden edistämisessä.

Koulutuksen ajankohta:

04.05. - 24.11.2020

Koulutusohjelma kestää 7 kuukautta, sisältäen 3 kuukautta lähiopetusta ja 4 kuukautta työssäoppimista.

Työssäoppimisjakso alkaa elokuussa 2020!

Kiinnostuitko koulutuksesta? Ota yhteyttä:

Jyrki Nieminen

Toimitusjohtaja

jyrki.nieminen@opiframe.com

+ 358 40 578 2411

Työssäoppimisjaksosta

Koulutus toteutetaan monimuoto-opiskeluna, jossa alkuun on teoriajakso, jonka jälkeen alkaa työssäoppiminen. Työssäoppimisjakso alkaa elokuussa 2020 ja päättyy marraskuussa 2020.

Työssäoppija suorittaa harjoittelun yrityksenne työnjohton alaisena. Kyseessä ei ole työ- vaan työharjoittelusuhde. Jakson aikana mahdollistetaan opiskelijan tietotaitojen syventyminen. Tavoite on saada opiskelija työllistettyä tehokkaan lähiopetuksen ja hyvän yritysyhteistyön avulla.

Jakson ajaksi solmitaan koulutussopimus opiskelijan, yhteistyöyrityksen ja Opiframen välillä. Koulutussopimuksen aikana yritykset eivät maksa työssäoppijalle palkkaa, vaan hän saa työttömyysturvaa ja kulukorvausta omasta työttömyyskassasta.

Koulutusohjelmassa käsiteltäviä asioita:

- Hyvinvointi- ja terveysteknologia alana
- Hyvinvointi- ja terveysteknologian tuotekehitys- ja tuotteistamisprosessit ja niihin liittyvä digitalisaatio: anturit ja anturiverkot, tietojärjestelmät, langattomat ratkaisut, web-sovellukset ja palvelut, robotiikka, mobiilisovellukset, pelillistäminen ja etäratkaisut
- Käyttäjän toimintakyky, anatomia ja fysiologia, kognitiiviset toiminnot ja fysiologiset signaalit
- Henkilökohtaisen terveydentilan mittaaminen, seuranta ja sähköiset palvelut
- Käyttäjänäkökulma hyvinvointi- ja terveysteknologiaan
- Yksilön turvallisuuteen liittyvät teknologiat ja palvelut
- Hyvinvointi- ja terveysalaan liittyvät välineet ja robotit
- Sosiaaliset ja yhteisölliset terveys- ja hyvinvointiteknoologiaan liittyvät tuotteet ja palvelut
- Hyvinvointi- ja terveystiedon louhinta Big Datan avulla
- Laboratorioharjoitukset ja -testaukset käyttäjän näkökulmasta
- Hyvinvointi- ja terveysalan projekti- ja liiketoiminnan erityispiirteet, asiakkaat, tuotteet, palvelut, prosessit, toimintatavat, menetelmät ja ympäristöt
- Verkostoituminen alan toimijoihin
- Yrittäjyys



Yhteistyössä